

別記様式第4号（第1条、第7条関係）

(その1)		諸元表（アレンジボール遊技機）	
型式名			
製造業者又は輸入業者名			
使用条件	温度	℃	
	湿度	%	
条件	電源	種別	
		定格電圧	V
		定格周波数	Hz
遊技機の設置条件			
その他の使用条件			
遊技メダル等	遊技機を作動させるための遊技メダル又は遊技球（以下この別記様式において「遊技メダル等」という。）の種別		
	1回の遊技につき必要な遊技メダル等の規定数		
	規定数の遊技メダル等の投入ごとの遊技に使用可能な遊技球の数		
	遊技球	質量	g
		材質	
遊技盤	構造		
	遊技盤の大きさ		
	遊技板の材質		

(その2)

遊技盤	遊技球の落下の方向に変化を与えるための装置	遊技くぎ	本数	
			配置	
			形状	
			傾き	
			材質	
			硬度 Hv	
	風車	個数		
		配置		
		形状及び構造		
		傾き		
		材質		
		軸の硬度 Hv		
	その他の装置	名称		
		機能		
		個数		
		配置		
		形状及び構造		
		材質		
ガラス板等	遊技板との距離 mm			
	透視性			
	材質			
受け皿	構造			
	材質			
遊技盤の枠	大きさ	高さ mm		
		幅 mm		
		奥行 mm		
	構造			
	材質			
貯留装置	貯留可能な遊技メダルの数			
	構造			
	動作原理			
遊技メダル数表示装置	構造			
	動作原理			

(その3)

発	種 類			
	射 構 造			
装	動作原理			
置	電	種 類		
		回 転 速 度		
	機	製 造 者 名		
		1 分間の発射遊技球数		
遊技メダル等 払出装置 (注1)	構 造			
	動作原理			
遊技メ ダル等 の獲得 に係る 遊技機 の性能	10時間出玉率(注2)			
	4時間出玉率(注3)			
	1時間出玉率(注4)			
	役物比率(注5)			
遊技に 係る条 件	遊技メダル等の投入条件			
	遊技開始時の条件			
	入賞の条件			
入球口	個 数			
	配 置			
	構 造			
	入口の大きさ mm			
	内 部 構 造	入球感知機構		
		その他遊技の結果に影響を及ぼすこととなる機能を有する構造		
材 質				
ゲート	個 数			
	配 置			
	構 造			
	入口の大きさ mm			
	材 質			

(注1) 「遊技メダル等払出装置」とは、入賞により獲得されることとなる遊技メダル等を受け皿に払い出すための装置をいう。

(注2) 「10時間出玉率」とは、10時間の遊技において使用した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう。

(注3) 「4時間出玉率」とは、4時間の遊技において使用した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう。

(注4) 「1時間出玉率」とは、1時間の遊技において使用した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう。

(注5) 「役物比率」とは、10時間の遊技において獲得する遊技メダル等の総数のうち役物及び得点増加装置の作動によるものの数の割合をいう。

(その4)

入賞 図柄 表示 装置	個 数		
	配 置		
	構 造		
	使用部品		
	表 示	個 数	
		種 類	
	装 置	表示契機	
		条 件	
	図 柄	入賞に係る図柄の組合 せの種類	
		獲得される遊技メダ ル等の数	
入賞図柄表示装置の作動に 係る制御又はデータ処理に 係る電子回路			
使用部品			
入賞図柄表示装置の作動に 係る制御又はデータ処理に 係るプログラム			
役 物	個 数		
	作動契機		
	条 件		
	役物作動 口	個 数	
		配 置	
	作動終了条件		
	役物の作動により表示され る入賞図柄（注6）の種類 及び数		
役物の作動により表示され る入賞図柄の組合せが入賞 に係る図柄の組合せに該当 することとなる場合におい て、当該入賞図柄の組合せ により獲得することができる 遊技メダル等の数			

(注6) 「入賞図柄」とは、入賞図柄表示装置に係る図柄をいう（以下この別記様式において同じ。）。

(その5)

役物	役物の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	役物の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
	役物の作動に欠くことができないその他の構造		
役物誘導装置	個 数		
	作動契機		
	条 件		
	役物作動口	個 数	
		配 置	
	作動終了条件		
	役物誘導装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	役物誘導装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
	役物誘導装置の作動に欠くことができないその他の構造		
誘導図柄表示装置	個 数		
	配 置		
	構 造		
	使用部品		
	作動契機		
	条 件		
	表示する図柄の種類		
	役物誘導装置が作動することとなる図柄の組合せ		
	役物誘導装置が作動することとなる図柄の組合せを表示する確率の値		

(その6)

誘導 図柄 表示 装置	誘導図柄表示装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	誘導図柄表示装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
誘 導	個 数		
	誘導増加装置に係る役物誘導装置	個 数	
加 装 置	作動契機		
	条 件		
	作動の効果		
	作動終了条件		
特 定	個 数		
	配 置		
入 球 口	誘導 増加 装置 作動 領域	配 置	
		構 造	
		入口の大きさ mm	
		通過率	
	材 質		
	誘導増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	誘導増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
	誘導増加装置の作動に欠くことができないその他の構造		

(その7)

得点増加装置	個数	
	作動契機	
	条件	
	作動の効果	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
	使用部品	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
得点増加装置の作動に欠くことができないその他の構造		
遊技の用に供されるその他の装置	名称	
	設置目的及び機能	
	構造	
	動作原理	

(その8)

遊技機内部の配線系統			
基板	個数		
	設置位置及び方法		
	回路構成		
	部品配置		
	使用部品		
	マイク ロプロ セッサ ー	個数	
		用途	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
ROM	個数		
	用途		
	記憶容量		
	使用領域		
	記憶内容		
	プロ グラ ム	構成	
		ソースプログラム	
		使用データ	
	検査合計		
	型式名		
製造者名			
特記事項			
RWM	個数		
	用途		
	記憶容量		
	使用領域		
	初期化処理		
	型式名		
	製造者名		
	特記事項		
主基板ケース	構造		
	材質		

(その9)

基板	基板の型式を特定するための番号、記号その他の符号	
	製造者の氏名又は名称	
入力信号	信号の種類	
	端子の位置	
出力信号	信号の種類	
	端子の位置	
遊技機の使用 に接続を必要 とする装置	名 称	
	用 途	
	接続条件	
備 考		

- 備考 1 所定の欄に記載し得ないときは、別紙に記載の上、これを添付すること。
2 用紙の大きさは、日本産業規格A4とすること。